



PROGRAMA DE FORMACIÓN
DOCENTE DE LA UNIVERSIDAD
MIGUEL HERNÁNDEZ.

Desarrollo de aplicaciones móviles para la docencia universitaria

abril 2013

A.2. ¿Qué es una app?



¿Qué es una app?

Una **app** es una aplicación de software que se instala en dispositivos móviles o tablets para ayudar al usuario en una labor concreta, ya sea de carácter profesional o de ocio y entretenimiento.

El objetivo de una app es facilitarnos la consecución de una tarea determinada o asistirnos en operaciones y gestiones del día a día.

Las más utilizadas:



Pero hay muchas más:



Tipos de apps

Existen infinidad de tipos de aplicaciones:

- **Juegos:** Apalabrados, Pou, Angry Birds, Fruit Ninja, LogoQuiz...
- **Redes sociales:** Whatsapp, Line, Facebook, Google+, LinkedIn..
- **Noticias:** elmundo.es, Flipboard, RTVE.es, EL PAÍS para smartphones, ..
- **Alojamiento en la nube:** Dropbox, GoogleDrive
- **Deportes:** MARCA.com, LFP, Liga BBVA,..
- **Para entretener a los niños:** Clan, Cuentos, Pekephone,..
- **Multimedia:** Reproductores, YouTube,
- **Fotografía:** LINE Camera, PicsArt
- **Miscelánea:** Google Sky Map, WomanLog, AndroidMoney, Supertruper, Bus, Bicielx, ...

Tiendas o markets oficiales de las apps:



Para Android:



Google play



Para iOS(Apple):



Available on the iPhone
App Store



<https://play.google.com/store>

TOP ÉXITOS CATEGORÍAS

Juegos

- Arcade y acción >
- Carreras >
- Casual >
- Deportes >
- Fondos animados >
- Juegos de cartas y casino >
- Puzles y juegos para la mente >
- Widgets >

Aplicaciones

- Compras >
- Comunicación >
- Cómics >
- Deportes >
- Educación >
- Entretenimiento >
- Estilo de vida >
- Finanzas >
- Fondos animados >
- Fotografía >
- Herramientas >
- Librerías y demos >
- Libros y obras de consulta >
- Medicina >
- Multimedia y vídeo >
- Música y audio >
- Negocios >
- Noticias y revistas >
- Personalización >
- Productividad >
- Salud y bienestar >
- Sociedad >
- Tiempo >
- Transporte >
- Viajes y guías >
- Widgets >

Markets no oficiales:



Para Android:

- **APTOIDE** <http://www.aptoide.com/>
- **BLACKMART ALPHA** <http://blackmartalpha.jimdo.com/>
- **YAAM** <http://yaam.mobi/>

Markets no oficiales:



Para iOS(Apple): **CYDIA** <http://cydia.saurik.com/>

El **Jailbreak** es el proceso de eliminar las limitaciones impuestas por Apple en dispositivos que utilicen el sistema operativo iOS mediante el uso de kernels modificados. Tales dispositivos incluyen el iPhone, iPod Touch, iPad y la Apple TV de segunda generación. El jailbreak permite a los usuarios acceder por completo al sistema operativo, permitiendo al usuario descargar aplicaciones, extensiones y temas que no estén disponibles a través de la App Store oficial. Un dispositivo con jailbreak todavía puede usar la App Store, iTunes y todas las demás funciones, como hacer llamadas telefónicas.

¿De dónde viene el término “App”?

El término **App** es la abreviatura de **Application** y como tal, siempre se ha utilizado para denominar a éstas en sus diferentes versiones.

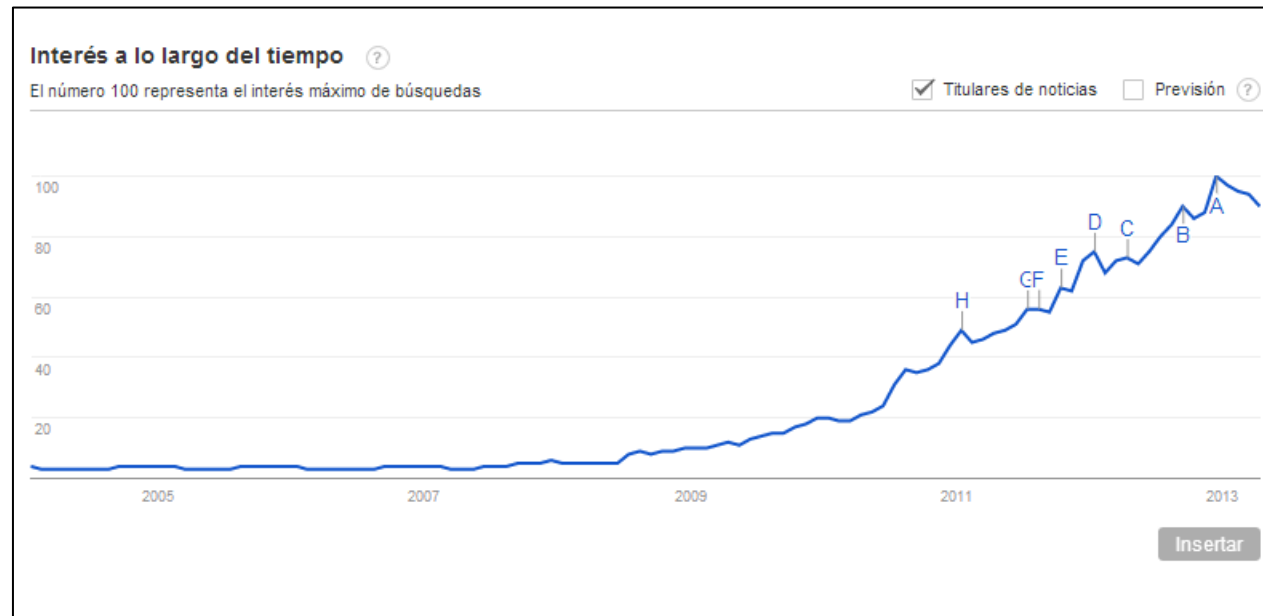
Siendo una palabra de uso común en el mundo del software, el término App comenzó a utilizarse especialmente para referirse a las aplicaciones para móviles en 2008, tras la consecución de tres hitos importantes en la historia de las aplicaciones, el lanzamiento del **App Store** de Apple , la publicación del primer **SDK** para Android y la posterior pero casi inmediata inauguración del **Android Market** (ahora denominado **Google Play**).

Fruto de la rápida popularización del término y de la actual moda de las aplicaciones para móviles, es habitual escuchar a personas familiarizadas con el mundo informático abusar del término y utilizarlo indiscriminadamente para cualquier aplicación de software, generando una confusión innecesaria.

Orígenes y boom de “App”.

<http://www.google.com/trends/?hl=es>

Basándonos en una estadística sobre las búsquedas relacionadas con el término “App” y asignándole un índice 100 a la búsquedas actuales, podemos observar que el término apenas tenía un 10% del ratio de búsqueda actual hasta avanzado 2008.





Fechas importantes de incremento en la búsqueda del término “app”:

1. **2003 a 2008:** No existen cambios en las búsquedas y en consecuencia en el interés de la población mundial en la palabra
2. **Q3/2008 a Q3/2010:** Las consultas y el interés mundial está en alza y el incremento sigue una línea de tendencia clara. El inicio de esta tendencia se identifica con tres hechos muy próximos en el tiempo:
 - **Lanzamiento del [App Store](#)** en Julio de 2008.
 - **Publicación del primer SDK para desarrolladores de Android** en Agosto de 2008
 - **Apertura del Android Market** en Octubre de 2008.
3. **Q3/2010 hasta la actualidad:** A mediados de 2009 se inicia otro alza del interés mundial por el término App, estenuevo cambio en la tendencia se ve sin duda originado por:
 - **Publicación del primer API para desarrolladores de iOS 4** y en consecuencia **apertura del mercado global del App Store** para las propuestas de [empresas y desarrolladores de aplicaciones y juegos para iphone](#). (Junio de 2010)